

RECOMMANDATIONS AUX DÉCIDEURS POLITIQUES



Smart
Against
Ageism

En ce qui concerne les problèmes causés par l'âgisme, les efforts individuels visant à garantir la diversité des âges sont une clé du changement.

Toutefois, l'âgisme se retrouve également au niveau structurel et il est nécessaire d'intensifier la sensibilisation. C'est pourquoi il est nécessaire de coopérer et d'impliquer les décideurs politiques et les parties prenantes, en les informant des mesures et des pratiques qui peuvent être mises en œuvre pour lutter contre l'âgisme dans les différentes sphères de la vie sociale.

PROJET SAA

Le projet Erasmus+ "Smart against Ageism" (SAA) (janvier 2022 - juin 2024) vise à sensibiliser à la discrimination liée à l'âge. Le consortium de sept organisations partenaires de six pays européens fournit au public des outils éducatifs pour améliorer les attitudes envers les personnes âgées. Le jeu SAA est un jeu éducatif qui présente aux utilisateurs les perspectives des personnes âgées concernées ou menacées par la discrimination et la ségrégation.

C'EST CE QUE NOUS VOULONS FAIRE AVEC SAA:

-  Contribuer à une meilleure inclusion sociale des personnes âgées.
-  Développer l'empathie, la tolérance de la diversité et les compétences de la société civile dans les sociétés.
-  Encouragez les gens à réfléchir à leurs propres préjugés négatifs à l'égard de la vieillesse.
-  Protéger les personnes âgées contre les attitudes et les pratiques condescendantes.

“”

"L'âgisme désigne les stéréotypes (ce que nous pensons), les préjugés (ce que nous ressentons) et la discrimination (ce que nous faisons) à l'égard des autres ou de soi-même en raison de l'âge" (Organisation mondiale de la santé, 2022).

NOUS Y PARVENONS EN FOURNISSANT:

-  Un recueil
-  La plateforme d'apprentissage interactive de la SAA avec un jeu d'apprentissage
-  Guide de jeu SAA
-  Une boîte à outils pour les formateurs
-  Recommandations pour les décideurs politiques

Tout le matériel pédagogique et les nouvelles concernant le projet sont disponibles à l'adresse suivante: www.saa-game.eu



CINQ DOMAINES EXPLORÉS PAR LE SAA:



Ces cinq domaines sont au cœur du jeu SAA et de son code de conduite. Vous pouvez accéder au jeu en cliquant sur le lien suivant: www.saa-game.eu/saa-game

QUE PEUT-ON FAIRE?



L'âgisme est une violation des droits de l'homme

Ne plus se concentrer sur les vulnérabilités et les besoins liés à l'âge, mais sur l'autonomisation des personnes âgées en tant que membres de la société jouissant de droits, afin de promouvoir leur potentiel et leur contribution à la société.



Une approche combinée est nécessaire

Mettre en œuvre des politiques intégrées entre les ministères afin de garantir les domaines social, du travail, de la santé, du plaidoyer et des structures, en collaboration avec les institutions nationales et les municipalités.



Dénormaliser l'âgisme

Mettre en œuvre des campagnes d'éducation pour permettre aux personnes âgées de reconnaître et de signaler les cas de discrimination fondée sur l'âge, afin de réduire le nombre de cas non signalés et de favoriser une culture de respect et d'inclusion pour tous les âges.



Des initiatives réalistes en matière de vieillissement actif sont nécessaires

Mettre en œuvre des mesures visant à accroître le soutien financier aux personnes âgées vivant dans la pauvreté, promouvoir les contacts intergénérationnels, réduire la solitude chez les personnes âgées et lancer des campagnes de sensibilisation internationales pour promouvoir une image réaliste du vieillissement actif.



Un financement et un engagement politique sont nécessaires

Allouer des ressources et garantir un engagement politique de haut niveau pour soutenir les stratégies nationales visant à intégrer les personnes âgées dans la société, à favoriser leur participation aux activités sociales, politiques et économiques, et à améliorer les relations intergénérationnelles.

Lisez les recommandations politiques pour en savoir plus sur les moyens de lutter contre l'âgisme dans différents domaines. Vous les trouverez à l'adresse suivante: www.saa-game.eu



Cofinancé par
l'Union européenne

Financé par l'Union européenne. Les points de vue et avis exprimés n'engagent toutefois que leur(s) auteur(s) et ne reflètent pas nécessairement ceux de l'Union européenne ou de l'Agence exécutive européenne pour l'éducation et la culture (EACEA). Ni l'Union européenne ni l'EACEA ne sauraient en être tenues pour responsables.